

¿Sabes cómo calibrar los colores de tu monitor? Guía práctica para no fallar en el intento

Bien sea que uses tu monitor para jugar, trabajar o ver películas y videos, los **monitores Samsung** te ofrecen herramientas sencillas para que tengas una visualización objetiva de las imágenes.

Calibrar un monitor o una pantalla es el proceso por el que se ajustan los colores de la pantalla al modelo de color estándar **RGB** (por sus siglas en inglés: **rojo, verde y azul**).



Configuraciones básicas de imagen.

Para una visualización óptima, utiliza la configuración básica de tu monitor. Considera la ubicación del mismo, ya que la luz solar o la falta de ella pueden afectar la percepción de la pantalla.

Aquí tienes el paso a paso.

- Presiona el botón de menú en el monitor para mostrar la Guía de teclas de función.

- Selecciona Menú y luego Visualización en pantalla.

Ajustas los parámetros a tú modo de uso.

La ubicación del botón de control del monitor variará según el modelo. Muchos lo tienen al frente y al centro, justo debajo del logo de **SAMSUNG**.



Opciones en modo PC:

En el **Modo PC**, puedes elegir entre los siguientes tipos de configuraciones predeterminadas:



PERSONALIZADO

Ajusta y guarda tu configuración de imagen preferida.



ESTÁNDAR

utiliza la configuración de imagen predeterminada al leer, navegar por Internet o escribir documentos.



CONTRASTE DINÁMICO

selecciona esta configuración si deseas que tu monitor ajuste y equilibre el brillo de la imagen automáticamente.



CINE

esta configuración hará que las imágenes sean más nítidas y brillantes cuando mires videos y películas.

Si posees un **Gaming Monitor** de la línea **Odyssey**, las opciones en modo PC son las siguientes:



ALTO BRILLO

Máximiza el brillo de la pantalla para obtener una imagen verdaderamente vívida.



FPS

Mejora tu visibilidad cuando juegas juegos de disparos en primera persona iluminando las áreas oscuras de la pantalla.



RTS

Mejora el color y la relación de contraste de la pantalla y el mapa cuando juegas juegos de estrategia en tiempo real.



RPG

Los gráficos y mensajes en 3D se ajustarán en la pantalla del juego de rol.



AOS

La calidad de la imagen y el contraste mejorarán en la pantalla del juego.



sRGB

Utiliza el modo predeterminado del monitor, rojo, verde y azul estándar, cuando juegues.



Brillo, contraste y nitidez.

El brillo, el contraste y la nitidez de tu monitor pueden afectar en gran medida la forma en que ves y usas tu pantalla, por lo que querrás que las imágenes sean lo más claras posible.

BRILLO



CONTRASTE



NITIDEZ



¿Con qué frecuencia se debe calibrar?

Los profesionales del color recomiendan calibrar las pantallas al menos una vez al mes para cerciorar que los colores sigan siendo los mismos, ya que a medida que el monitor se va deteriorando los colores van cambiando.